GUIDA ALL'USO

Score Golf, *passo dopo passo.*

Una partita tra amici con una vera posta in gioco? Prova Score Golf. Conserva le tue scorecard, segui le statistiche partita dopo partita e misura i tuoi progressi nel periodo che preferisci. Come i pro!

01
Passo

Per iniziare

All'apertura, la schermata iniziale ti saluta con il tuo nome. Se ti trovi su un percorso già presente, Score Golf lo propone automaticamente: basta toccare «Nuova partita».

- Accesso con il tuo account Apple, senza password.
- Nessuna pubblicità, nessun tracker: la tua posizione serve solo a misurare i tuoi colpi e resta sul tuo iPhone, a meno che tu non salvi la posizione di un golf (vedi passo 02).

02
Passo

Scegliere o creare un percorso

Nella scheda **Campo** trovi l'elenco dei golf aggiunti dai giocatori. Tocca un golf per vedere le partenze (colore, CR, Slope) e le buche (par, indice).

- Il tuo golf non c'è? Tocca il pulsante **+** per crearlo in pochi minuti: sarà utile a tutti i giocatori.
- Per crearlo, tieni a portata di mano la tabella delle partenze (Bianco, Giallo, ecc.) con CR e Slope e la scorecard del percorso.
- **CR e Slope**: inserisci quelli del percorso a 18 buche. **Percorso a 9 buche**: scegli «9 buche», inserisci l'indice ufficiale di ogni buca (da 1 a 9) e 2 × il CR del 9 buche (Slope invariato). Il 2º giro (buche da 10 a 18) viene creato automaticamente: puoi giocare 9 o 18 buche (2 giri).
- Manca una partenza? Aggiungila tu, senza ricreare il golf. Un errore? Tocca «Segnala questo percorso».
- Creazione di un percorso: **«Usa la mia posizione attuale»** salva le coordinate del golf in cui ti trovi. Vengono condivise con il percorso.
- **«Dati forniti dal golf»**: attiva questa opzione se i dati provengono dal golf stesso (scorecard, tabella delle partenze). Accanto al nome, nell'elenco dei percorsi, compare allora un piccolo logo del golfista.
- Per giocare su un percorso, aprilo e tocca il pulsante verde **«Gioca qui»** (oppure scorrilo verso sinistra nell'elenco).
- La tua segnalazione viene letta dallo sviluppatore. Frasi offensive o d'odio possono comportare la cancellazione dell'account.

03
Passo

Aggiungere i compagni di gioco

Nella scheda **Giocatori** aggiungi ogni golfista con nome e indice di handicap. Si fa una sola volta: poi saranno proposti a ogni nuova partita.

- Ricorda di aggiungere i compagni prima di iniziare la partita.
- L'indice serve a calcolare il Course Handicap, il punteggio netto e lo Stableford di ciascuno.

04
Passo

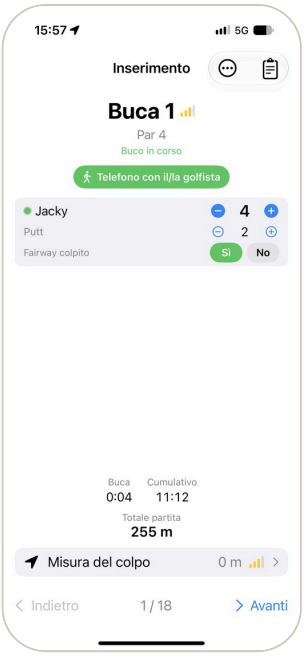
Iniziare una partita

Tocca **Nuova partita**, poi scegli il percorso, i giocatori e la partenza di ciascuno (bianca, gialla, rossa...).

- Parti dalla buca 10 per via dell'affluenza? Sceglila come buca di partenza: le buche successive proseguono in ordine.
- Il marcatore è chi porta il telefono: solo il suo telefono registra distanza e tempo GPS.
- **Golf cart**: spunta «Uso di un cart da golf» se non cammini. La distanza percorsa non viene allora né misurata né mostrata (risultati: «Non misurata»), ma ogni colpo resta misurato in linea d'aria. Lascia deselezionato per ottenere la distanza totale a piedi.
- Durante la partita la misurazione delle distanze continua anche se lo schermo si blocca. Si ferma alla fine della partita.

05
Passo

Inserire la partita, buca per buca

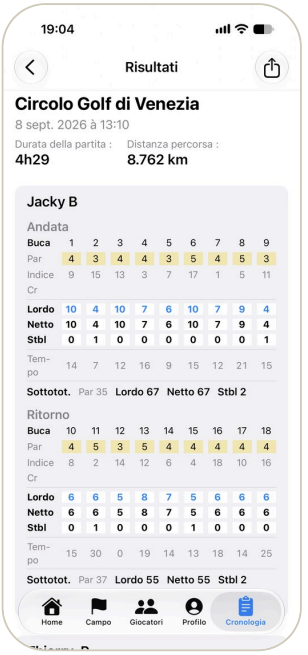


Nella schermata **Inserimento**, inserisci il punteggio di ogni giocatore con i pulsanti **+** e **−**. Pochi tocchi, schermate leggibili al sole, basta una mano.

- **Via!**: avvia la misurazione quando il segnale GPS è stabile.
- **Scegli un bastone**, poi **Colpo successivo**: la distanza del colpo è misurata via GPS e associata al bastone.
- Un putt in più? Il contatore dei putt alimenta le tue statistiche.
- Telefono sul carrello? Tocca «Telefono sul carrello»: la distanza resta misurata via GPS, senza il controllo del contapassi. In golf cart la distanza percorsa non viene misurata (vedi «Iniziare una partita»).
- Fairway: tocca **Sì** o **No** sotto «Fairway colpito», accanto ai pulsanti + e −. Alimenta la statistica Driving Accuracy.

06
Passo

La scorecard



La scorecard si consulta in **Lordo**, **Netto** e **Stableford**, con il dettaglio buca per buca di ogni giocatore.

- Tocca **Termina la partita** per chiuderla, anche se non tutte le buche sono state giocate.
- La scorecard dettagliata si condivide o si stampa in PDF, ad esempio per mostrarla ai compagni.

07
Passo

I risultati della partita

Alla fine, il riepilogo mostra la durata della partita, la distanza percorsa e, per ogni giocatore, i punteggi dell'andata e del ritorno (lordo, netto, Stableford).

08

Passo

Le tue statistiche, come i pro

In **Profilo** segui le statistiche partita dopo partita, oppure cumulate nel **periodo che preferisci** con «Statistiche per periodo».

- Stroke AVG lordo e netto, Driving, Driving Accuracy, GIR, Putts AVG, Putts per GIR, Scrambles.
- Distanza media di ogni bastone della tua sacca.
- Sorprendi il tuo maestro: mostragli le tue statistiche. I suoi consigli e le sue lezioni punteranno ai tuoi punti deboli.
- Un «-» indica che la statistica non è ancora calcolabile (ad esempio, nessun putt inserito).



09
Passo

Capire le tue statistiche

Ogni statistica è calcolata sulle partite del periodo scelto. Un «-» significa che non è ancora calcolabile. Vengono conteggiate solo le partite complete (tutte le buche inserite); scegli «9 buche» o «18 buche» per non mescolare i due formati.

- **Stroke AVG** (lordo): punteggio medio per partita, in numero totale di colpi. Ogni partita conta una volta: filtra su 9 o 18 buche per confrontare partite della stessa lunghezza.
- **Stroke AVG Net**: la stessa media, dopo aver sottratto i colpi che il tuo handicap ti concede su ogni buca. Permette di confrontare partite giocate su percorsi o partenze diversi.
- **Driving (m o yds)**: distanza media dei tuoi colpi di partenza, misurata via GPS.
- **Driving Accuracy (%)**: percentuale di colpi di partenza che finiscono nel fairway. I par 3 sono esclusi. Ricorda di spuntare «Fairway colpito» durante l'inserimento: una partenza non spuntata conta come mancata.
- **GIR (%)** – Green in Regulation: percentuale di buche in cui la palla è sul green con due colpi in meno del par (1 colpo su un par 3, 2 su un par 4, 3 su un par 5). In Score Golf l'handicap è considerato: si aggiungono i colpi che ricevi sulla buca. È quindi una statistica «netta».
- **Putts AVG**: numero medio di putt per buca (non per partita), sulle buche in cui hai inserito i putt.
- **Putts per GIR**: numero medio di putt sulle buche in cui il green è raggiunto in regolamentare. Intorno a 2 è la norma; sotto, puttate molto bene. Si basa sul GIR netto.
- **Scrambles (%)**: percentuale di buche in cui il green è mancato in regolamentare ma salvi il par (chip, bunker, approccio dal rough). Il calcolo è netto: il par si confronta con il tuo punteggio dopo i colpi ricevuti.
- **In sintesi**: Driving, Driving Accuracy e Putts AVG non dipendono dall'handicap; Stroke AVG Net, GIR, Putts per GIR e Scrambles sì.

10
Passo

Cronologia e backup

La scheda **Cronologia** conserva tutte le tue partite e le relative scorecard. Puoi consultarle in qualsiasi momento, anche dopo le 2 partite di prova.

- In Profilo > **Backup**, un backup automatico viene eseguito all'apertura dell'app (al massimo una volta ogni 24 ore). Puoi anche farlo su richiesta.

11
Passo

Prezzi

Nessun abbonamento. Le **prime 2 partite sono gratuite** per provare tutte le funzioni. Per continuare, un acquisto unico di **4,99 €** (prezzo Francia) sblocca l'app per sempre: partite illimitate, senza pubblicità. L'acquisto si può ripristinare su un altro iPhone con «Ripristina acquisti».

12
Passo

Il tuo account e i tuoi dati

Puoi disconnetterti o eliminare il tuo account in qualsiasi momento dalla scheda Profilo, sezione Account. Per saperne di più, consulta l'informativa sulla privacy.

- Una domanda o un suggerimento? Scrivi a scoregolf@jb-app.fr.
