GUÍA DE USO

Score Golf, *paso a paso.*

¿Una partida entre amigos, con algo en juego? Prueba Score Golf. Guarda tus tarjetas, sigue tus estadísticas partida tras partida y mide tu progreso en el periodo que elijas. ¡Como los profesionales!

01
Paso

Primeros pasos

Al abrir la app, la pantalla de inicio te saluda por tu nombre. Si estás en un campo que ya existe, Score Golf lo propone automáticamente: solo toca «Nueva partida».

- Inicio de sesión con tu cuenta de Apple, sin contraseña.
- Sin publicidad ni rastreadores: tu ubicación solo sirve para medir tus golpes y se queda en tu iPhone, salvo que guardes la posición de un campo (ver paso 02).

02
Paso

Elegir o crear un campo

En la pestaña **Campo** encuentras la lista de campos añadidos por los jugadores. Toca un campo para ver sus salidas (color, CR, Slope) y sus hoyos (par, índice).

- ¿Tu campo no está en la lista? Toca el botón **+** para crearlo en unos minutos: beneficiará a todos los jugadores.
- Para crearlo, ten a mano la tabla de salidas (Blancas, Amarillas, etc.) con CR y Slope, y la tarjeta del campo.
- **CR y Slope**: introduce los del campo de 18 hoyos. **Campo de 9 hoyos**: elige «9 hoyos», introduce el índice oficial de cada hoyo (1 a 9) y 2 × el CR del 9 hoyos (Slope sin cambios). La 2.ª vuelta (hoyos 10 a 18) se crea automáticamente: puedes jugar 9 o 18 hoyos (2 vueltas).
- ¿Falta una salida? Añádela tú mismo, sin volver a crear el campo. ¿Un error? Toca «Denunciar este campo».
- Creación de un campo: **«Usar mi ubicación actual»** guarda las coordenadas del campo donde estás. Se comparten con el campo.
- **«Datos facilitados por el golf»**: activa esta opción si los datos proceden del propio club (tarjeta, tabla de salidas). Aparece entonces un pequeño logo de golfista junto al nombre en la lista de campos.
- Para jugar en un campo, ábrelo y toca el botón verde **«Jugar aquí»** (o desliza el campo hacia la izquierda en la lista).
- Tu denuncia la lee el desarrollador. Los comentarios insultantes o de odio pueden dar lugar a la eliminación de la cuenta.

03
Paso

Añadir a tus compañeros

En la pestaña **Jugadores**, añade cada golfista con su nombre y su índice de hándicap. Se hace una sola vez: después se propondrán en cada nueva partida.

- Acuérdate de añadir a tus compañeros antes de empezar la partida.
- El índice sirve para calcular el Course Handicap, la puntuación neta y el Stableford de cada uno.

04
Paso

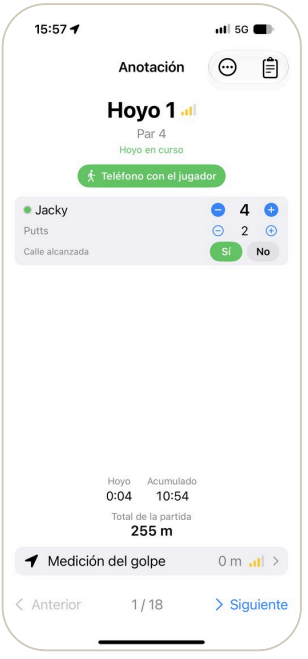
Empezar una partida

Toca **Nueva partida** y elige el campo, los jugadores y la salida de cada uno (blancas, amarillas, rojas...).

- ¿Empiezas en el hoyo 10 por la afluencia? Elígelo como hoyo de salida: los siguientes continúan en orden.
- El marcador es quien lleva el teléfono: solo su teléfono registra la distancia y el tiempo GPS.
- **Buggy**: marca «Uso de buggy» si no caminas. La distancia recorrida no se mide ni se muestra (resultados: «No medida»), pero cada golpe sigue midiéndose en línea recta. Déjalo sin marcar para obtener la distancia total a pie.
- Durante la partida la medición de distancias continúa aunque se bloquee la pantalla. Se detiene al terminar la partida.

05
Paso

Anotar la partida, hoyo a hoyo



En la pantalla **Anotación**, introduce la puntuación de cada jugador con los botones **+** y **−**. Pocos toques, pantallas legibles al sol, basta una mano.

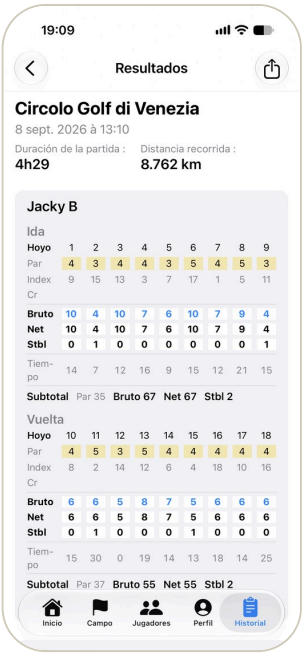
- **Salida**: inicia la medición cuando la señal GPS se ha estabilizado.
- **Elige un palo** y toca **Siguiente golpe**: la distancia del golpe se mide por GPS y se asocia al palo.
- ¿Un putt más? El contador de putts alimenta tus estadísticas.
- ¿Teléfono en el carro? Toca «Teléfono en el carro»: la distancia sigue midiéndose por GPS, sin el control del podómetro. En buggy, la distancia recorrida no se mide (ver «Empezar una partida»).
- Calle: toca **Sí** o **No** bajo «Calle alcanzada», junto a los botones + y −. Alimenta la estadística Driving Accuracy.

06
Paso

La tarjeta de resultados

La tarjeta se consulta en **Bruto**, **Neto** y **Stableford**, con el detalle hoyo a hoyo de cada jugador.

- Toca **Terminar la partida** para cerrarla, aunque no se hayan jugado todos los hoyos.
- La tarjeta detallada se comparte o se imprime en PDF, por ejemplo para enseñársela a tus compañeros.



07
Paso

Los resultados de la partida

Al final, el resumen muestra la duración de la partida, la distancia recorrida y, para cada jugador, las puntuaciones de la ida y la vuelta (bruto, neto, Stableford).

08
Paso

Tus estadísticas, como los profesionales

En **Perfil**, sigue tus estadísticas partida tras partida, o acumuladas en el **periodo que elijas** con «Estadísticas por período».

- Stroke AVG bruto y neto, Driving, Driving Accuracy, GIR, Putts AVG, Putts per GIR, Scrambles.
- Distancia media de cada palo de tu bolsa.
- Sorprende a tu profesor: enséñale tus estadísticas. Sus consejos y lecciones irán dirigidos a tus puntos débiles.
- Un «-» significa que la estadística aún no se puede calcular (por ejemplo, sin putts anotados).



09
Paso

Entender tus estadísticas

Cada estadística se calcula con las partidas del período elegido. Un «-» significa que aún no se puede calcular. Solo se cuentan las partidas completas (todos los hoyos anotados); elige «9 hoyos» o «18 hoyos» para no mezclar los dos formatos.

- **Stroke AVG** (bruto): puntuación media por partida, en número total de golpes. Cada partida cuenta una vez: filtra por 9 o 18 hoyos para comparar partidas de la misma longitud.
- **Stroke AVG Net**: la misma media, tras descontar los golpes que tu hándicap te da en cada hoyo. Permite comparar partidas jugadas en campos o salidas distintos.
- **Driving (m o yds)**: distancia media de tus golpes de salida, medida por GPS.
- **Driving Accuracy (%)**: porcentaje de golpes de salida que acaban en la calle (fairway). Los par 3 se excluyen. Acuérdate de marcar «Calle alcanzada» al anotar: una salida sin marcar cuenta como fallada.
- **GIR (%)** – Green en regulación: porcentaje de hoyos en que la bola está en el green con dos golpes menos que el par (1 golpe en un par 3, 2 en un par 4, 3 en un par 5). En Score Golf se tiene en cuenta tu hándicap: se suman los golpes que recibes en el hoyo. Es, por tanto, una estadística «neta».
- **Putts AVG**: número medio de putts por hoyo (no por partida), en los hoyos donde has anotado tus putts.
- **Putts per GIR**: número medio de putts en los hoyos donde se alcanza el green en regulación. Alrededor de 2 es lo normal; por debajo, putteas muy bien. Se basa en el GIR neto.
- **Scrambles (%)**: porcentaje de hoyos en que se falla el green en regulación pero se salva el par (chip, bunker, aproximación desde el rough). El cálculo es neto: el par se compara con tu puntuación tras los golpes recibidos.
- **En resumen**: Driving, Driving Accuracy y Putts AVG no dependen del hándicap; Stroke AVG Net, GIR, Putts per GIR y Scrambles sí.

10
Paso

Historial y copia de seguridad

La pestaña **Historial** guarda todas tus partidas y sus tarjetas. Puedes consultarlas en cualquier momento, incluso después de las 2 partidas de prueba.

- En Perfil > **Copia de seguridad**, se hace una copia automática al abrir la app (como máximo una vez cada 24 h). También puedes hacerla cuando quieras.

11
Paso

Precios

Sin suscripción. Las **2 primeras partidas son gratis** para probar todas las funciones. Para continuar, una compra única de **4,99 €** (precio en Francia) desbloquea la app para siempre: partidas ilimitadas, sin publicidad. La compra se puede restaurar en otro iPhone con «Restaurar mis compras».

12
Paso

Tu cuenta y tus datos

Puedes cerrar sesión o eliminar tu cuenta en cualquier momento desde la pestaña Perfil, sección Cuenta. Para saber más, consulta la política de privacidad.

- ¿Una pregunta o una sugerencia? Escribe a scoregolf@jb-app.fr.
